

3

ptaxghu6

marco milani - sandro battisti

EDS

CONCETTIVA



Prequel

Estratto da un log matriarcano, casualmente rimerso da pozzi gravitazionali ritenuti distrutti

...Nephilim erano una parte integrante dell'etereo, una scheggia del nulla pensante che è *dietro, dentro, intorno* all'insignificante e ingannatoria biologia. La creazione che vollero a un certo punto intraprendere fu, per loro, un atto di presa di coscienza ulteriore e al contempo di supremazia sul resto dell'etereo.

Presero porzioni di quell'etereo senziente e ne formarono un continuum, ne regolarono i contorni, le leggi fisiche che al suo interno dovevano vigere, i paradossi ammessi, le logiche intrinseche e il codice creativo che doveva avere una forma palpabile, da amministrare.

I Nephilim compirono l'atto creativo e lo spazio-tempo assunse l'aspetto primevo che ora si conosce, già teso verso un'evoluzione annunciata fin dal primo istante energetico.

I Nephilim s'*incarnarono* nella biologia e presero ad abitare il nuovo spazio-tempo, senza dimenticare le loro origini e le regole di creazione relative che gli garantirono, così, poteri supremi sul neonato recinto.

Ciò che i signori dello spazio-tempo pensavano di realizzare fu – ben presto se ne accorsero – un esperimento parallelo a quello che tante frange dell'etereo avevano già esperito: i Nephilim biologici erano soltanto l'ennesimo tentativo di creazione, altre razze si erano generate in altri settori dell'infinito e altrettanto superbamente avevano sottomesso il creato di loro spettanza alle regole che avevano cogitato e impartito; altre biologie in giro, altre eteree essenze che divenivano, nella loro somma, un multiforme agglomerato di cluster su cui ogni razza do-

minante esercitava singolarmente il proprio potere. Feudi dimensionali persi nella frammentazione dell'etereo.

Accortisi di ciò, i Nephilim si ritirarono in loro stessi per meditare il da farsi in attesa di istanti energetici migliori, lasciando sola l'umanità – una loro sub creazione – nei tempi antichi e in quelli avviati verso il moderno. Poi, riacquisita di nuovo la consapevolezza di sé, potenziarono i propri corpi biologici rimasti nel limbo sospeso della conservazione eterea e presero di nuovo il sopravvento sul continuum di cui erano padroni, regalando caramelle agli umani sottoforma di rivelazioni postumane e prendendosi, di contro, l'imperio dell'ordine dimensionale, riproponendo la stessa politica che avevano suggerito ai rozzi cavernicoli eoni prima, quando questi ancora combattevano per la conquista di una caverna o di un fuoco.

I Nephilim, successivamente, avevano ripreso a regnare su quello spazio-tempo, ma la loro ambizione non aveva fine: volevano riunire tutto l'etereo partendo dalla loro creazione e perciò dovevano invadere più continuum possibili, a loro alieni, così da perpetuare e rafforzare l'esercizio dell'imperio e...

Antonella Canonico e Gabriele Rossi

Semi-Immortalità



Il prolungamento indefinito della vita

Preludio

In un Tempo difficilmente collocabile ed in uno Spazio difficilmente definibile una o più Intelligenze di vari ordini di grandezza superiori alle nostre decisero di divertirsi e generarono uno o più Universi.

Durante lo scorrere del Tempo all'interno degli Universi si svilupparono uno o più Sistemi che iniziarono uno o più Giochi.

Ogni Universo è composto da uno o più Elementi Base e da una o più Leggi Fondamentali. Le combinazioni ricorsive degli Elementi e delle Leggi determinano tutti i possibili Sistemi.

All'interno del nostro Universo, circa quattro miliardi di anni fa, sul pianeta Terra si svilupparono i primi Sistemi Intelligenti, cioè sistemi in grado di elaborare risposte non univoche a stimoli esterni.

All'interno del nostro Universo, circa un milione di anni fa, sul pianeta Terra si svilupparono i primi Sistemi Uomo ed iniziarono a partecipare al Gioco.

Il Gioco consiste nel riuscire a comprendere esattamente tutte le regole del Gioco stesso, il Premio sarà l'Immortalità e la Soluzione Completa del Gioco consentirà ai Sistemi che lo raggiungeranno l'avvicinamento alle Intelligenze Creatrici.

Dal momento della sua apparizione l'Uomo ha costruito delle Macchine con lo scopo di aiutarlo a trovare la Soluzione Completa del Gioco.

Gli Io-Artificiali che costruiremo saranno una di queste Macchine.