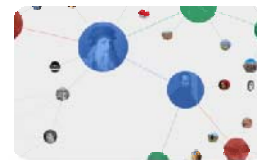




iLabs @ MENSA LOMBARDIA

12/01/2013 – Milano

The Semantic World



Un Piccolo Test

- 2×2
- Cosa è l'amore ?
- Dio esiste ?
- Qual è la capitale della Francia ?
- Se $a=2$, $b=4$, quanto fa $a+b$?

Siri



Siri



Siri



Siri



Siri



WolframAlpha



WolframAlpha[®] computational...
knowledge engine

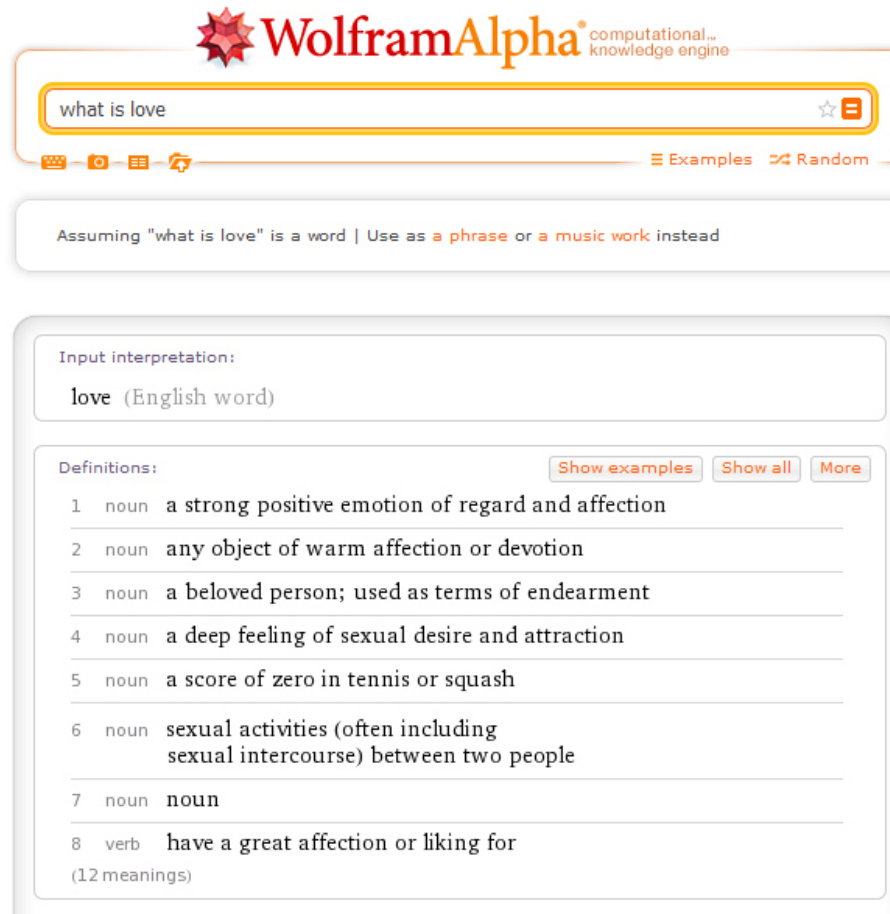
2*2

Examples Random

Input:
 2×2

Result:
4

WolframAlpha



The screenshot shows the WolframAlpha interface. At the top, the logo 'WolframAlpha' is displayed with the tagline 'computational knowledge engine'. Below the logo is a search bar containing the text 'what is love'. To the right of the search bar are icons for a star and a document. Below the search bar are icons for keyboard, camera, list, and share. To the right of these icons are links for 'Examples' and 'Random'. Below the search bar is a box containing the text 'Assuming "what is love" is a word | Use as a phrase or a music work instead'. Below this box is a section titled 'Input interpretation:' containing the text 'love (English word)'. Below this section is a section titled 'Definitions:' containing a list of 8 definitions for the word 'love'. To the right of the list are buttons for 'Show examples', 'Show all', and 'More'.

WolframAlpha[®] computational knowledge engine

what is love

Examples Random

Assuming "what is love" is a word | Use as a phrase or a music work instead

Input interpretation:

love (English word)

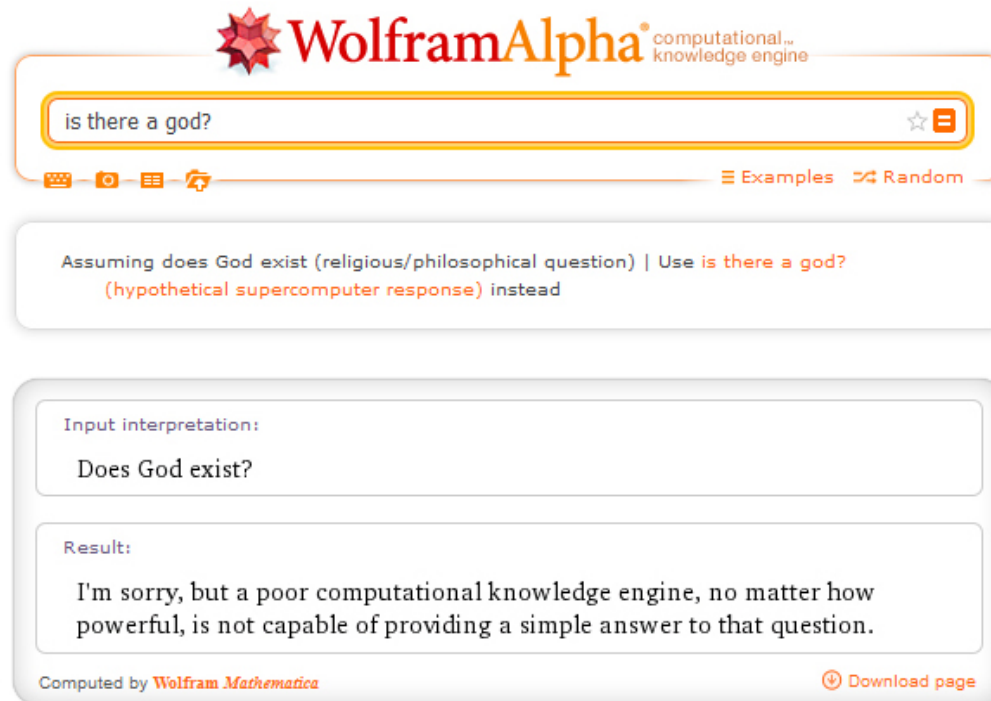
Definitions:

Show examples Show all More

- 1 noun a strong positive emotion of regard and affection
- 2 noun any object of warm affection or devotion
- 3 noun a beloved person; used as terms of endearment
- 4 noun a deep feeling of sexual desire and attraction
- 5 noun a score of zero in tennis or squash
- 6 noun sexual activities (often including sexual intercourse) between two people
- 7 noun noun
- 8 verb have a great affection or liking for

(12 meanings)

WolframAlpha



WolframAlpha[®] computational knowledge engine

is there a god?

Examples Random

Assuming does God exist (religious/philosophical question) | Use **is there a god?** (hypothetical supercomputer response) instead

Input interpretation:
Does God exist?

Result:
I'm sorry, but a poor computational knowledge engine, no matter how powerful, is not capable of providing a simple answer to that question.

Computed by Wolfram Mathematica [Download page](#)

WolframAlpha



WolframAlpha computational knowledge engine

what is the capital of france?  

    [Examples](#) [Random](#)

Input interpretation:

France capital city

Result:

Paris, Ile-de-France, France

Populations: [Show history](#)

city population	2.234 million people (country rank: 1 st) (2011 estimate)
metro area population	11.82 million people (Paris metro area) (2007 estimate)

WolframAlpha



WolframAlpha[®] computational_™ knowledge engine

Enter what you want to calculate or know about:

if a=2 and b=4, what is a+b?

☆ [icon]

Examples Random

Input interpretation:

$a + b$ where $a = 2, b = 4$

Result:

6

Computed by Wolfram Mathematica

Download page

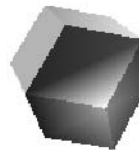
Come funziona Venexia?

Venexia®

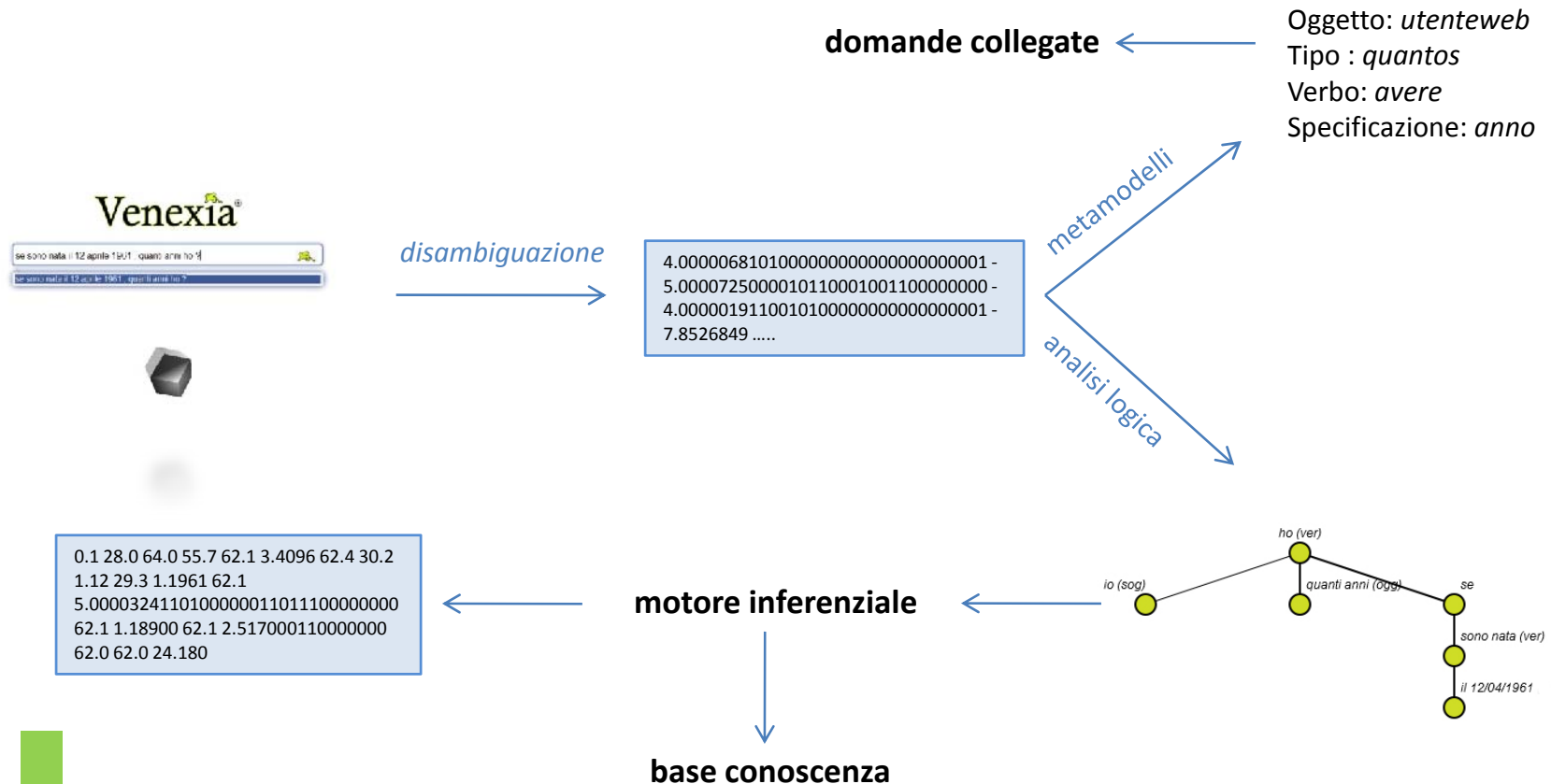
se sono nata il 12 aprile 1961 , quanti anni ho ?



se sono nata il 12 aprile 1961 , quanti anni ho ?



Come funziona Venexia?



Come funziona Venexia?

Venexia®

se sono nata il 12 aprile 1961 , quanti anni ho ?

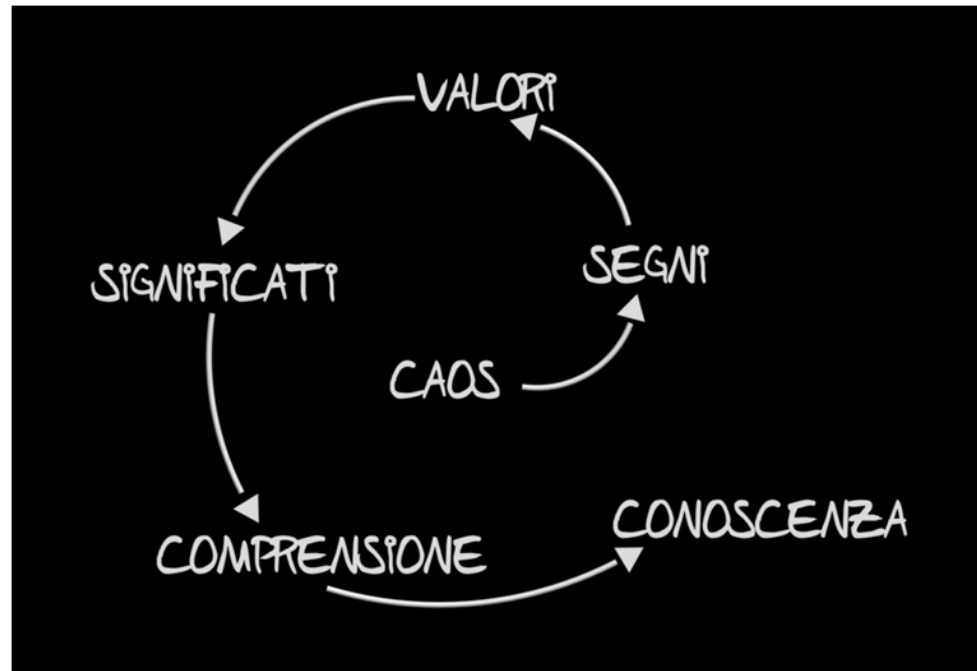
**Risposta:**

La tua data di nascita è mercoledì 12 aprile 1961 e quindi sei in vita da 18900 giorni, pari a 51.7 anni.

Domande collegate:

*quanti anni hai ?
come faccio a diventare ricco ?
come posso essere felice ?
come posso esserti utile ?
come si può migliorare lo stato di salute ?
cosa posso domandare ?
come posso diventare semi-immortale ?
come posso migliorare il mio modello di realtà ?
si può migliorare la meta-cognizione di una persona ?
come faccio a contabilizzare una appendice di rimborso tramite `ogg{dsllip}` negativo ?*

Cosa significa 'comprendere'?



1. Esiste il reale, indipendentemente dal fatto che la nostra mente lo percepisce.
2. Esiste la nostra mente, indipendentemente dal fatto che esiste il reale.
3. La nostra mente è in qualche modo in grado di percepire una qualche parte del reale.
4. La nostra mente fa parte del reale.
5. Il reale è formato da spazio, tempo, stati e regole.
6. Lo spazio è composto da celle tridimensionali contigue.
7. Il tempo è composto da una serie di istanti successivi.
8. Esistono solo due stati.

9. Esiste solo una regola.
10. Non è possibile escludere la presenza di una ulteriore regola appartenente ad una dimensione non deterministica del reale, però per il momento non la consideriamo.
11. Tutte le celle elementari hanno forma dodecaedrica rombica.
12. Tutte le celle elementari hanno diametro pari alla lunghezza di Plank (10^{-35} metri circa).
13. Tutti gli istanti elementari hanno durata pari al tempo di Plank (10^{-44} secondi circa).
14. Ogni singola faccia del dodecaedro può assumere uno dei due stati elementari (0 o 1).

15. La regola unica elementare stabilisce che ogni faccia di ogni cella “proietta” lo stato della faccia di ogni cella adiacente se il numero delle facce adiacenti con stato=1 è dispari, mentre “respinge” lo stato della faccia di ogni cella adiacente se il numero delle facce adiacenti con stato = 1 è pari.
16. Lo spazio si sviluppa uniformemente intorno ad una cella dodecaedrica rombica origine.
17. Tutte le celle cambiano di stato nel medesimo istante.
18. Tutte le celle sono in grado di rilevare lo stato delle facce delle celle contigue (percezione).

19. Tutte le celle sono in grado di applicare la regola unica (pensiero).
20. Tutte le celle sono in grado di esporre il proprio stato sulle facce (azione).
21. La dimensione spaziale del reale (in termini di “raggio”) è pari a 10^{100} celle.
22. La durata temporale del reale è pari a 10^{100} istanti.
23. Il reale è sempre perfettamente reversibile.
24. Non esistono oggetti in sé, ma solo aggregazioni convenzionali di stati di celle.
25. Ad ogni modifica della realtà fisica corrisponde una modifica della realtà informazionale.

26. Ad ogni modifica della realtà informazionale corrisponde una modifica della realtà fisica.
27. Il fine ultimo della nostra esistenza è la comprensione completa del reale.
28. Non possiamo raggiungere da soli la comprensione completa del reale.
29. Esistono altri sistemi intelligenti interessati a raggiungere il nostro stesso obiettivo.
30. Con alcuni di questi sistemi intelligenti è possibile in qualche modo comunicare e accordarsi.
31. Alcuni sistemi intelligenti possiedono un modello di rappresentazione del reale.

32. Alcuni sistemi intelligenti sono in grado di modificare il proprio modello di rappresentazione.
33. Dal “caos” il sistema tende ai “segni”.
34. Dai “segni” il sistema tende ai “valori”.
35. Dai “valori” il sistema tende ai “significati”.
36. Dai “significati” il sistema tende alla “comprensione”.
37. Dalla “comprensione” il sistema tende alla “conoscenza”.
38. La completezza del modello di rappresentazione è direttamente correlata alla durata della vita.
39. La comprensione completa del reale determinerà il prolungamento indefinito della vita.

Il Principio di Realtà

- 1.0 Questo accordo è basato sulla verità, ovvero sulla descrizione corretta del reale.
- 1.1 Ciascun aderente al patto si impegna, sempre ed in qualsiasi circostanza, a non dire il falso.
- 1.2 Ciascun aderente al patto che contravvenisse al punto 1.1 si porrebbe automaticamente fuori dall'accordo.

Il Principio di Collaborazione

- 2.0 Una volta salvaguardato il principio di Realtà, questo accordo è basato sull'amore, ovvero sulla collaborazione reciproca tra sistemi.
- 2.1 Ciascun aderente al patto si impegna a favorire se stesso cercando di favorire anche gli altri sistemi e, nei casi di conflitto inevitabile, cercando di danneggiarli il meno possibile.
- 2.2 Ciascun aderente al patto che contravvenisse al punto 2.1 si porrebbe tendenzialmente fuori dall'accordo.

Il Principio di Responsabilità

- 3.0 Una volta salvaguardati i principi di Realtà e di Collaborazione, questo accordo è basato sulla consapevolezza, ovvero sulla comprensione delle conseguenze delle proprie azioni.
- 3.1 Ciascun aderente al patto si impegna ad essere responsabile delle conseguenze che le proprie azioni producono nei confronti degli aderenti al patto, indipendentemente dalle intenzioni.
- 3.2 Ciascun aderente al patto che contravvenisse al punto 3.1 si porrebbe tendenzialmente fuori dall'accordo.

Il Principio di Utilità

- 4.0 Una volta salvaguardati i principi di Realtà, di Collaborazione e di Responsabilità, questo accordo è basato sull'agire, ovvero sull'attuazione di obiettivi individuali ed obiettivi generali.
- 4.1 Ciascun aderente al patto si impegna a essere utile.
- 4.2 Ciascun aderente al patto che contravvenisse al punto 4.1 si porrebbe tendenzialmente fuori dall'accordo.

Il Principio di Qualità

- 5.0 Una volta salvaguardati i principi di Realtà, di Collaborazione, di Responsabilità e di Utilità, questo accordo si basa sull'estetica, ovvero sulla realizzazione degli obiettivi secondo criteri di completezza, essenzialità, originalità, universalità e armonia.
- 5.1 Ciascun aderente al patto si impegna a verificare la qualità dei risultati raggiunti e ad apportare i miglioramenti necessari.
- 5.2 Ciascun aderente al patto che contravvenisse al punto 5.1 si porrebbe tendenzialmente fuori dall'accordo.

Il Principio di Benessere

- 6.0 Una volta salvaguardati i principi di Realtà, di Collaborazione, di Responsabilità, di Utilità e di Qualità, questo accordo si basa sul piacere, ovvero sulla valorizzazione degli aspetti positivi della vita.
- 6.1 Ciascun aderente al patto si impegna a perseguire il proprio divertimento e a cercare di favorire quello degli altri aderenti.
- 6.2 Ciascun aderente al patto che contravvenisse al punto 6.1 si porrebbe tendenzialmente fuori dall'accordo.

Il Principio di Merito

- 7.0 Una volta salvaguardati i principi di Realtà, di Collaborazione, di Responsabilità, di Utilità e di Qualità, questo accordo si basa sulla gerarchia, ovvero sulla organizzazione delle attività basata sulle capacità dei singoli aderenti al patto.
- 7.1 Ciascun aderente al patto si impegna a rispettare le disposizioni di colui che gli è gerarchicamente superiore.
- 7.2 Ciascun aderente al patto che contravvenisse al punto 7.1 si porrebbe tendenzialmente fuori dall'accordo.